

CDT

服务器端开发包接口 API 使用说明书

版本: V2.0

深圳天勺电力软件有限公司 深圳 中国

1. 开发包简介

该开发包根据已经正式发行的 新部颁 CDT 规约 最新版本开发而成,采用 C 语言编写,可跨平台使用。

为了最大限度地简化使用,完全封装了新部颁 CDT 规约中的诸多底层细节和各种复杂模型的实现逻辑。用户利用它作开发的时候无需了解底层细节,只需要调用功能接口函数完成相应的功能研发,具有方便、快捷的优点。

本接口说明文档为接口全集,客户可以根据具体业务选择相应的接口进行调用。本开发包既可以用在开发基于 新部颁 CDT 规约 的所有设备中(包括各个应用领域),也可以集成在网关机和通信管理机中。现场运行稳定可靠,调用简单高效。

2. 接口描述

2.1 服务应用函数

函数声明	int SZTS_Server_InitAllCfg (void);
功能	获取监控相关配置和全局资源初始化接口,在 CDT 服务前调用
参数	无
返回值	0 - 成功; -1 - 失败
示例	SZTS_Server_InitAllCfg ();

函数声明	int SZTS_Server_MemFree (void);
功能	CDT 资源区释放,在程序退出时调用
参数	无
返回值	0 - 成功; -1 - 失败
示例	SZTS_Server_MemFree ();

函数声明	void SZTS_Server_InitPortCtrl (BYTE byPortNo, BOOLEAN bFirst)
功能	CDT 端口初始化函数,在 SZTS_Server_InitAllCfg 后,CDT 主服务前调用
参数	byPortNo:是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo。
	bFirst: bFirst=TRUE:第一次初始化
返回值	无
示例	SZTS_Server_InitPortCtrl (1 , TRUE);

函数声明	void SZTS_Server_initUartStruct()
功能	CDT 服务串口连接初始化,在 SZTS_Server_InitAllCfg 后,CDT 主服务前
	调用
参数	无

返回值	无
示例	SZTS Server initUartStruct ();

函数声明	void SZTS_Server_Init (BYTE byPortNo)
功能	CDT 规约变量初始化函数
参数	byPortNo: 是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo
返回值	无
示例	SZTS_Server_Init (0);

函数声明	void SZTS_Server_Recieve (BYTE byPortNo)
功能	串口报文接收主函数,对接收报文进行初步判断
参数	byPortNo: 是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo
返回值	无
示例	SZTS Server Recieve (0);

函数声明	void SZTS_Server_Proc (BYTE byPortNo)
功能	CDT 数据报文处理函数,用以处理接收的相关命令报文
参数	byPortNo: 是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo
返回值	无
示例	SZTS_Server_Proc (0);

函数声明	void SZTS_Server_Send (BYTE byPortNo)
功能	CDT 数据报文发送函数,用以固定循环传送、插入传送报文
参数	byPortNo: 是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo
返回值	无
示例	SZTS_Server_Send (0);

函数声明	void SZTS_Server_SIOMain(BYTE byPortNo)
功能	CDT 规约主函数,调用该接口可启动 CDT 服务。该函数其实包含
	(SZTS_Server_Init 、 SZTS_Server_Recieve 、 SZTS_Server_Proc 、
	SZTS_Server_Send)函数并存在一个 while (1)循环体。
参数	byPortNo: 是指 Port.cfg 配置文件中的端口编号 PortNo
返回值	无
示例	SZTS_Server_SIOMain (0)/* "0"是 Port.cfg 配置文件中配置的主机编号*/

函数声明	BOOLEAN Event_GenerateRecordCOS(WORD wChannel, WORD
	wIndexYX, BYTE byStatusYX)
功能	生成一条遥信变位 COS 记录
参数	WORD wChannel: 遥信变位点的通道号
	WORD wIndexYX: 遥信变位点在 Map 表中的序号
	BYTE byStatusYX:遥信变位点状态
返回值	1-产生 COS 变位; 0-未发生 COS 变位
示例	Event_GenerateRecordCOS(channelYX, indexYX, status);

函数声明	BOOLEAN Event_GenerateRecordSOE(WORD wChannel, WORD
	wIndexYX, BYTE byStatus, tagPTimeBCD ptTimeAct)
功能	生成一条遥信变位 SOE 记录(带时标)
参数	WORD wChannel: 遥信变位点的通道号
	WORD wIndexYX: 遥信变位点在 Map 表中的序号
	BYTE byStatus: 遥信变位点状态
	tagPTimeBCD ptTimeAct: 遥信变位时间
返回值	1-产生 SOE 变位; 0-未发生 SOE 变位
示例	Event_GenerateRecordSOE(channelYX, indexYX, status, &time);

2.2 装置接口回调函数

函数原型定义	typedef BYTE (*getValueYXFun)(DWORD);
函数全局变量	getValueYXFun getValueYX_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号获取相应的遥信值
注册回调方法	int regist_getValueYXFun(getValueYXFun f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥信点位的通道号
原型返回值	BYTE: 返回具体回调函数中的遥信值或本地值
示例	BYTE demo(DWORD channel) {};
	regist_getValueYXFun (demo);

函数原型定义	typedef WORD (*getValueYCFun)(DWORD);
函数全局变量	getValueYCFun getValueYC_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号获取相应的遥测值
注册回调方法	int regist_getValueYCFun(getValueYCFun f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥测点位的通道号
原型返回值	WORD: 返回具体回调函数中的遥测值或本地值
示例	BYTE demo(DWORD channel) {};
	regist_getValueYCFun (demo);

函数原型定义	typedef DWORD (*getValueYMFun)(DWORD);
函数全局变量	getValueYMFun getValueYM_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号获取相应的遥脉值
注册回调方法	int regist_getValueYMFun(getValueYMFun f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥脉点位的通道号
原型返回值	DWORD: 返回具体回调函数中的遥脉值或本地值
示例	BYTE demo(DWORD channel) {};
	regist_getValueYMFun (demo);

函数原型定义	typedef BYTE (*getFlagYMFun)(DWORD);
函数全局变量	getFlagYMFun getFlagYM_fun;

函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号获取相应遥脉点的品质值
注册回调方法	int regist_getFlagYMFun(getFlagYMFun f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥脉点位的通道号
原型返回值	BYTE: 返回具体回调函数中的遥脉品质
示例	BYTE demo(DWORD channel) {};
	regist_getFlagYMFun (demo);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowRemoteCtrl)(DWORD);
函数全局变量	judgeAllowRemoteCtrl judgeAllowRemoteCtrl_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥控点是否能够被设置
注册回调方法	int regist_JudgeAllowRemoteCtrl(judgeAllowRemoteCtrl f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥控点位的通道号
原型返回值	TRUE-能被设置; FALSE-不允许设置
示例	BOOLEAN demoCheckEnableYkCmd(DWORD channel) {};
	regist_JudgeAllowRemoteCtrl(demoCheckEnableYkCmd);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowRemoteSel)(DWORD, BYTE);
函数全局变量	judgeAllowRemoteSel_judgeAllowRemoteSel_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥控点进行遥控选择是否成功
注册回调方法	int regist_JudgeAllowRemoteSel(judgeAllowRemoteSel f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥控点位的通道号
	BYTE Value: 下发遥控选择状态(合/分)
原型返回值	TRUE-进行遥控选择成功; FALSE-遥控选择失败
示例	BOOLEAN demoCheckEnableYkSel(DWORD channel, BYTE Value) {};
	regist_JudgeAllowRemoteSel(demoCheckEnableYkSel);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowRemoteExe)(DWORD, WORD);
函数全局变量	judgeAllowRemoteExe judgeAllowRemoteExe_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥控点进行遥控执行是否成功
注册回调方法	int regist_JudgeAllowRemoteExe(judgeAllowRemoteExe f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥控点位的通道号
	WORD Index: 进行遥控选择时的开关序号
原型返回值	TRUE-遥控执行成功; FALSE-遥控执行失败
示例	BOOLEAN demoCheckEnableYkExe(DWORD channel, WORD
	Index){};
	regist_JudgeAllowRemoteExe(demoCheckEnableYkExe);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowSetCtrl)(DWORD);
函数全局变量	judgeAllowSetCtrl judgeAllowSetCtrl_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥设点是否能够被设置
注册回调方法	int regist_JudgeAllowSetCtrl(judgeAllowSetCtrl f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥设点位的通道号
原型返回值	TRUE-能被设置; FALSE-不允许设置

示例	BOOLEAN demoCheckEnableYsCmd(DWORD channel) {};
	regist_JudgeAllowSetCtrl(demoCheckEnableYsCmd);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowSetSel)(DWORD, BYTE);
函数全局变量	judgeAllowSetSel judgeAllowSetSel_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥设点进行升降选择是否成功
注册回调方法	int regist_JudgeAllowSetSel(judgeAllowSetSel f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥设点位的通道号
	BYTE Value: 下发升降选择状态(升/降/停)
原型返回值	TRUE-升降选择成功; FALSE-升降选择失败
示例	BOOLEAN demoCheckEnableYsSel(DWORD channel, BYTE Value) {};
	regist_JudgeAllowSetSel(demoCheckEnableYsSel);

函数原型定义	typedef BOOLEAN (*judgeAllowSetExe)(DWORD, WORD);
函数全局变量	judgeAllowSetExe judgeAllowSetExe_fun;
函数功能	通过 Map.cfg 配置文件中的通道号判断该遥设点进行升降执行是否成功
注册回调方法	int regist_JudgeAllowSetExe(judgeAllowSetExe f)
原型参数值	DWORD channel: Map.cfg 配置文件中的遥设点位的通道号
	WORD Index: 进行升降选择时的对象号
原型返回值	TRUE-升降执行成功; FALSE-升降执行失败
示例	BOOLEAN demoCheckEnableYsExe(DWORD channel, WORD
	Index){};
	regist_JudgeAllowSetExe(demoCheckEnableYsExe);